**ВВЕДЕНИЕ**

**Актуальность работы**

Современный футбол – это не только про сам спорт, но и про соревнования, которым нужно эффективное управление данными о всем: игроках, матчах, командах и результатах. Во время модернизации спортивной индустрии, повышения требований к эффективности проведения соревнований, создание полной системы для организаторов футбольных турниров является важным фактором успеха для всех видов футбольных первенств.

Данная курсовая работа посвящена разработке программной системы для организаторов соревнований по футболу в рамках первенства страны. Во условиях растущей монетизации спорта, повышения значимости аналитических данных и обеспечения удобства для болельщиков, тема автоматизации процессов организации футбольного первенства будет особенно актуальна. Так же создание такой системы будет позволять сформировать новый подход к задачам информационной поддержки спортивных мероприятий с учетом новых требований к функциональности и пользовательскому опыту.

**Цель работы**

Целью данной курсовой работы является разработка программной системы для организаторов соревнований по футболу в рамках первенства страны. В системе будет разработана и интегрирована база данных, с помощью которой будет обеспечено управление и хранение информации о игроках, командах, стадионах, расписании матчей, их результатах и ценообразовании билетов на игры.

**Задачи работы**

1. Провести анализ предметной области футбольных соревнований и организации спортивных мероприятий
2. Проанализировать аналоги систем управления футбольными соревнованиями.
3. Сформировать требования к разрабатываемой системе и базе данных
4. Разработать архитектуру системы с учетом потребностей организаторов соревнований.
5. Спроектировать и реализовать базу данных.
6. Разработать пакет процедур и функций для работы с данными.
7. Создать триггеры, обеспечивабщие каскадные изменения в связанных таблицах.
8. Разработать пользовательский инте